

REGOLAMENTO DA SEGUIRE PERCHÉ IL CAMPEGGIO SIA UN PERIODO SERENO PER TUTTI

1. Seguire il bambino/na o il ragazzo/zza in ogni momento della giornata: dalla sveglia del mattino fino al momento del riposo serale, in particolare aiutarlo e sostenerlo in ogni attività, nella pulizia personale, a tavola, sulla spiaggia, durante il gioco o il bagno in mare. Accompagnarlo al gabinetto, lavare i suoi indumenti.
2. Seguire le attività del gruppo o dei gruppi che sono state programmate dalla direzione osservando l'orario stabilito e non perdere mai di vista i ragazzi del proprio gruppo od appartenenti alla stessa tenda.
3. Non allontanarsi per alcun motivo dal proprio gruppo senza averlo prima concordato con il coordinatore del gruppo stesso.
4. Durante il turno vengono concesse uscite serali, dalle ore 22.30 alle ore 24.00 da richiedere alla direzione dopo averle concordate con il proprio gruppo e gli altri gruppi.
5. Svolgere quelle attività previste “ **A TURNO**” per i vari “**SERVIZI**” (pulizia del ambiente, lavaggio piatti ecc).
6. Non introdurre in Campo persone (amici, parenti, conoscenti sia degli educatori sia dei ragazzi) senza l'autorizzazione della direzione.
7. E' obbligatorio osservare il piu' assoluto silenzio dalle ore 14.30 alle ore 16.30.
8. Il lavaggio degli indumenti deve avvenire nel luogo indicato e negli appositi recipienti con il seguente orario:
 - al mattino - prima della sveglia dei ragazzi,
 - al pomeriggio – dopo che sono stati lavati i piatti della cucina.
9. La doccia deve essere usata una sola volta al giorno e precisamente:
 - o alle ore 12⁰⁰ quando si torna dalla spiaggia e si pensa di non ritornarci nel pomeriggio.
 - o alla sera quando si ritorna dal mare.
 - L'uso della doccia calda per i ragazzi deve essere autorizzata dalla direzione all'inizio di ogni turno.
10. Le varie richieste (saccoapelo, coperte, sapone, schampo ecc) devono essere fatte dal coordinatore del gruppo o dal responsabile delle tenda nelle seguenti ore:
 - mattino – dopo la colazione (ore 8. 30);
 - sera – dopo la cena (20. 30).

- 11. IN CASO DI MINACCIA DI PIOGGIA** seguire le seguenti regole:
- allontanare dalla tenda le brandine e tutto quando vi è a contatto (asciugamani, vestiti, coperte ecc; mettere tutte le borse sotto le brandine o al centro della tenda, accertarsi che la tenda sia “tirata” e che il telo esterno non tocchi quello interno (rivolgersi alle guardie se c’è bisogno di aiuto per tirare la tenda).

12. IN CASO DI INCENDIO:

- a) se l’incendio interessa tutto il campo **ABBANDONARE** immediatamente la tenda con i ragazzi senza portare valige, borse, indumenti ecc ed avviarsi verso **L’USCITA AL MARE** assicurandosi che nessun ragazzo della tenda sia rimasto indietro.
- b) Se, l’incendio parte dalla tenda uscire tutti immediatamente dando l’allarme agli altri e cercando (gli educatori) di gettare sullo eventuale focolaio il secchio di sabbia, che deve rimanere sempre vicino alla tenda e **non usato per altri scopi.**

13. E’ vietato usare i secchi che si trovano nei bagni per scopi diversi da quelli ai quali sono destinati (lavaggio del water dopo l’uso).

14. E’ vietato tendere gli indumenti, asciugamani ecc all’interno della tenda o del bungalow.

15. I secchi pieni di sabbia che si trovano vicino ad ogni tenda e lungo il recinto del campo servono a spegnere eventuali piccoli incendi e pertanto devono rimanere dove sono.

16. Gli educatori e tutto il personale di servizio hanno l’obbligo di indossare, anche sulla spiaggia, il cartellino di riconoscimento che sarà consegnato dalla direzione.

17. L’educatore, sulla spiaggia, non deve intrattenersi od intrattenere amici, mariti o mogli e parenti vari lasciando da soli i ragazzi del suo gruppo

18. Si raccomanda a tutti il rispetto dell’ambiente, delle cose che vengono date in uso (brandine, saccoapele, coperte, tende ecc) e delle PERSONE che sono i ragazzi disabili affidati alla nostra cura.

19. E’ assolutamente vietato fumare in Campo.

20. La non osservanza del presente regolamento può dar luogo all’allontanamento immediato.

Per la Direzione
Sig. Luigi MILA